

Colombia le pasó por encima a una de las favoritas.

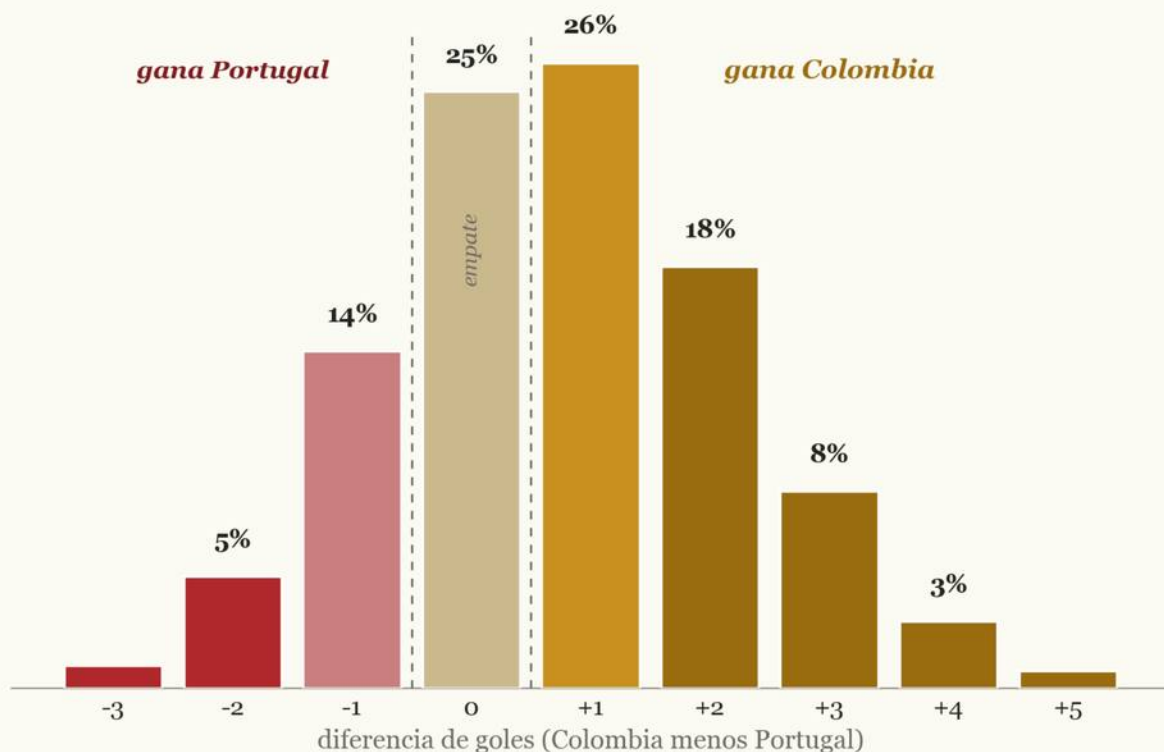
Portugal es una de las candidatas a ganar el Mundial, con una plantilla que reúne a varios de los mejores jugadores del planeta. Y, sin embargo, Colombia la dominó desde el primer minuto hasta el último.

Colombia 0 – 0 Portugal

24 remates a 13. Y aun así, cero goles.

Fue tan así que si el partido se repitiera cien veces, Colombia lo ganaría 55. La Selección fue claramente superior y mereció ganar, quizás incluso por goleada.

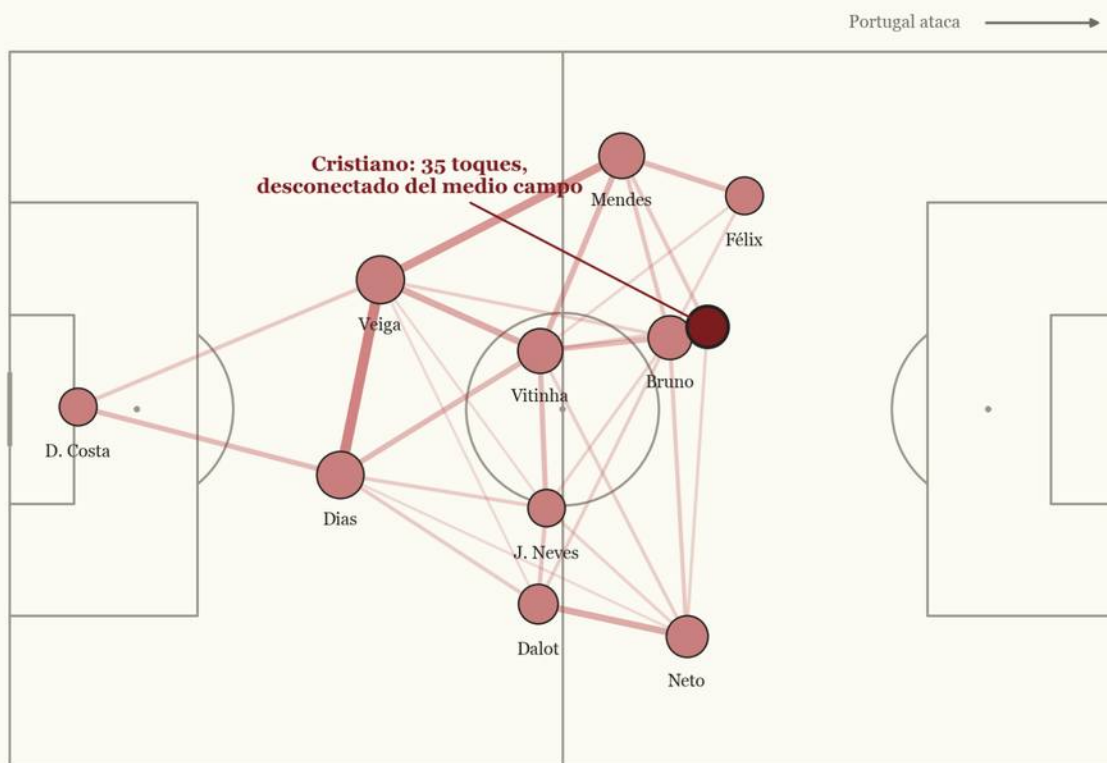
¿Quién mereció ganar?



En casi 3 de cada 10 simulaciones, Colombia gana por dos goles o más. El empate fue de los desenlaces menos probables.

Con la pelota, Portugal no conectó. Cedió el balón (45% de posesión), jugó en largo y dejó a Cristiano aislado: apenas 35 toques, el delantero más lejos del juego. Su único rato de peligro llegó entre el minuto 30 y el 45.

Portugal nunca se encontró



Red de pases de Portugal · nodo = jugador · línea = pases entre ambos

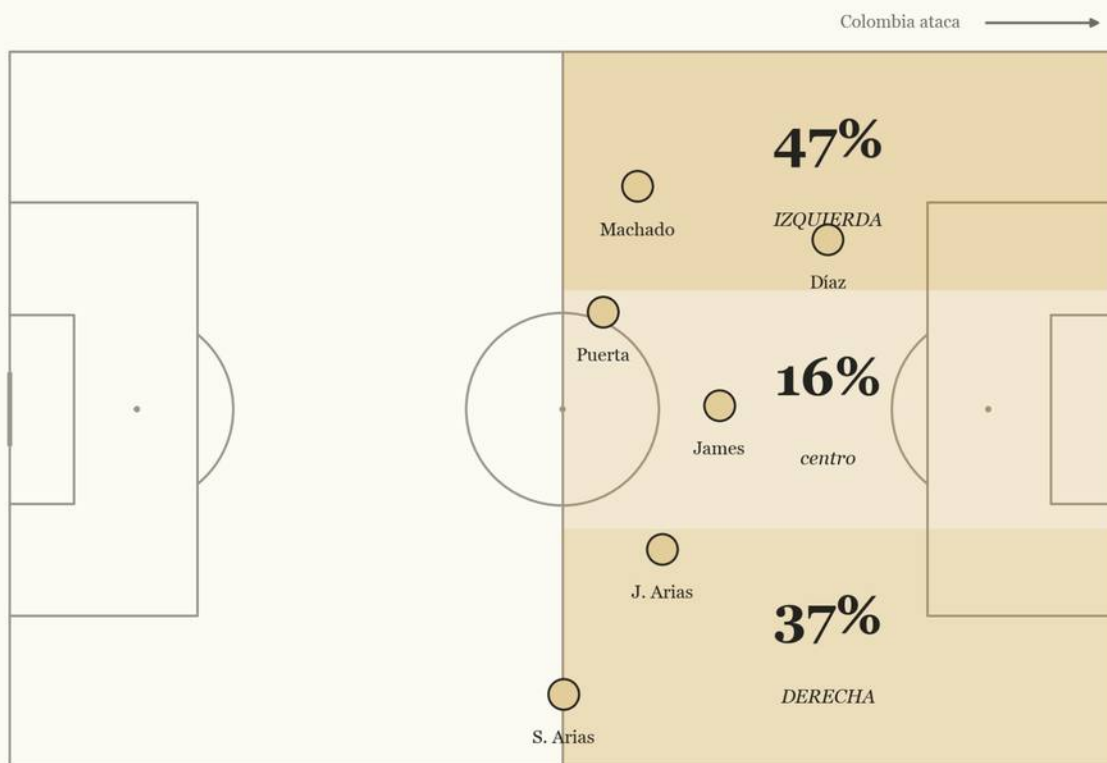
El plan

¿Cómo se domina a un Portugal así?

Con las dos fases resueltas, con y sin pelota. La pizarra fue de Néstor Lorenzo.

La idea, en una frase: cargar un costado para fijar el bloque de Portugal y progresar por el contrario. Colombia atacó por las bandas y vació el centro. El 47% de sus llegadas al último tercio fueron por la izquierda.

Crear en un lado para salir por el otro



Colombia cargó las bandas y vació el centro

Empieza atrás. Davinson recibe libre tras fijar la primera presión, conduce para atraer rivales y luego filtra o supera líneas con el balón (69% de sus pases hacia adelante). La circulación pasó por él y por Puerta.

La salida: Davinson rompe líneas



Acumuladas las atenciones en un costado, Colombia cambia al lado débil, donde aparece el lateral opuesto (aquí Santiago Arias), único en amplitud. Dieciséis cambios de orientación para encontrarlo solo.

La progresión por el lado débil



16 cambios de orientación. En dorado, del lado fuerte al débil (9), buscando al lateral liberado (banda derecha, sombreada).

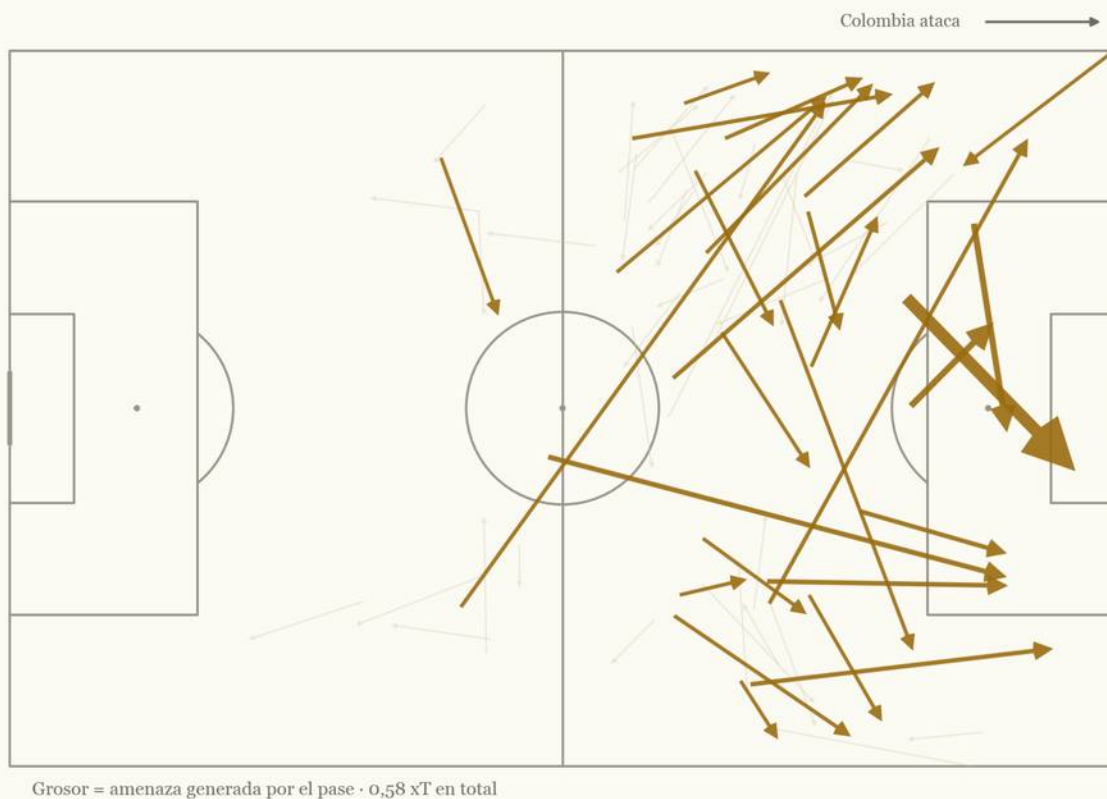
El xT (amenaza esperada) mide cuánto peligro suma cada pase según hacia qué zona lleva el balón. El de Colombia se concentró en los accesos al área. En total, 1,19 frente a 0,48 de Portugal: dos veces y media más.

Y todo terminó en peligro real



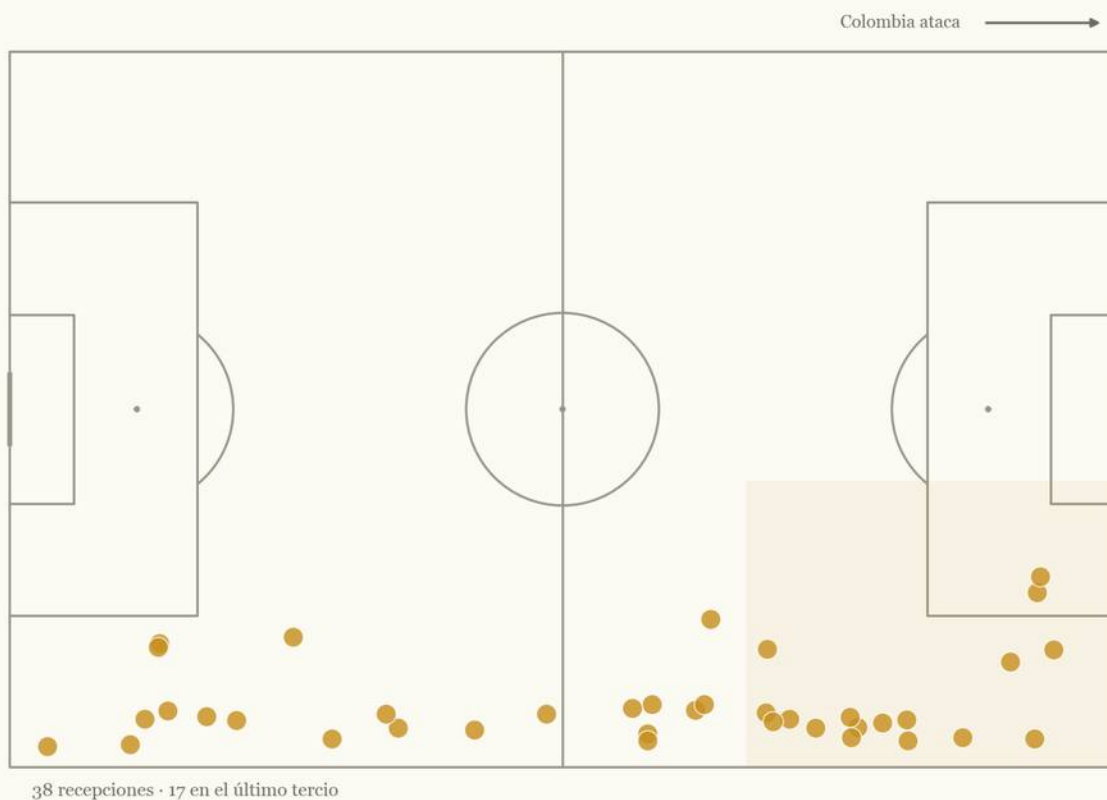
El cerebro del plan. Abandona el enganche, baja al interior izquierdo y sostiene la circulación. Sus pases sumaron 0,58 de xT, casi la mitad de toda la amenaza del equipo.

El motor: James Rodríguez



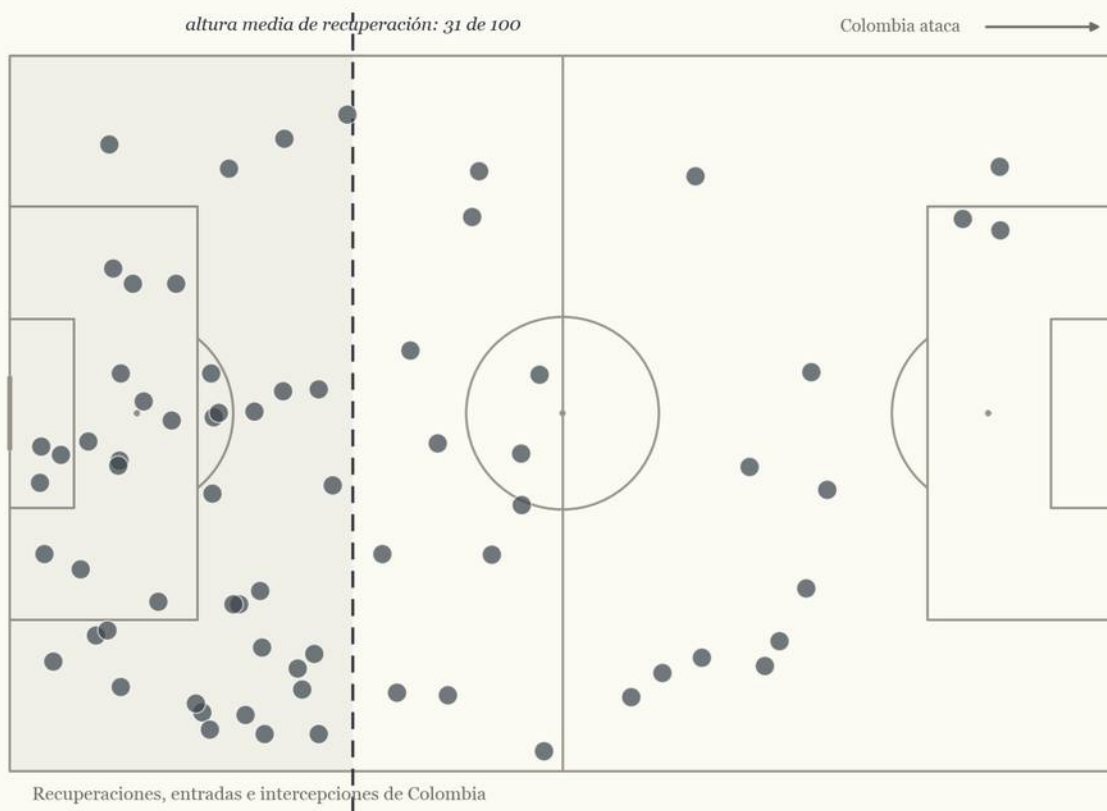
Con la atención puesta sobre la izquierda, Santiago Arias apareció solo por la derecha. Sumó 38 recepciones, 17 de ellas en el último tercio, una cifra enorme para un lateral.

El lateral que quedó liberado



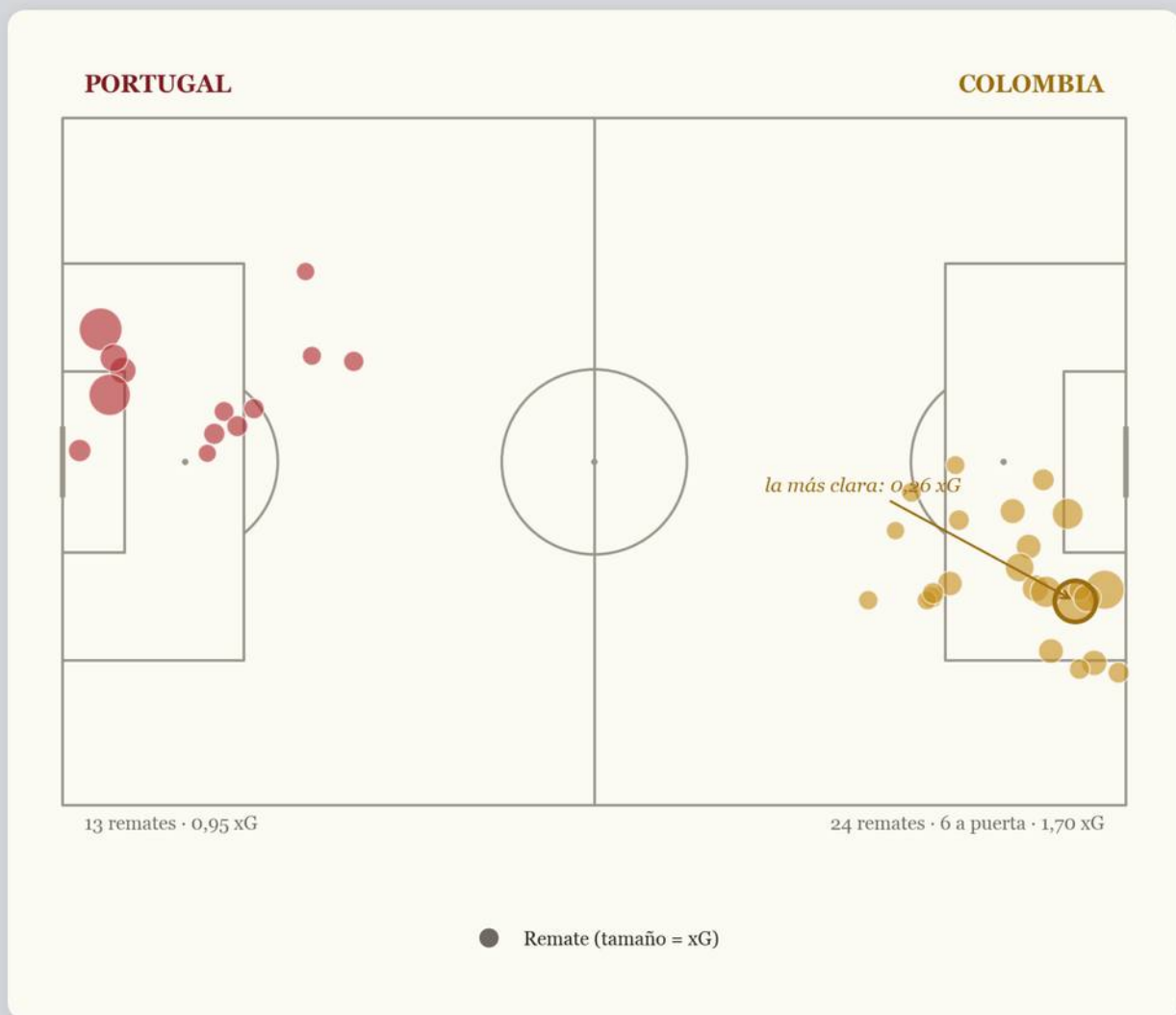
La otra fase. Lorenzo esperó en un bloque medio, recuperó y reinició. A una Portugal llena de figuras la dejó en apenas 5 remates dentro del área y 0,95 de xG, casi todo en un solo rato.

Sin pelota: un bloque que no se rompió



Aquí vive el pero. Colombia remató 24 veces y puso 6 entre los tres palos, pero su ocasión más clara valía apenas 0,26 de xG. Mucho volumen, poca contundencia, y Diogo Costa atajó 6.

Veinticuatro remates, ningún gol



Al minuto 90+5, Quintero centró y Davinson Sánchez la mandó a guardar de cabeza. El fuera de juego lo anuló. El resumen perfecto de la noche: lo hizo todo, menos festejar.

Y encima, el gol que no fue



La paradoja que ilusiona. Contra rivales cada vez más difíciles, Colombia marcó menos en cada partido, pero jugó mejor en cada partido: más remates, más presencia en el área y más peligro generado.

Menos goles, pero cada vez mejor

	<i>Uzbekistán</i>	<i>RD Congo</i>	<i>Portugal</i>
Remates	15	20	24
Toques en el área	27	25	34
xG generado	1,62	1,04	1,70
Goles	3	1	0

El marcador fue a menos, pero el juego fue a más. El equipo y sus jugadores se están encontrando. Solo falta el gol.

Lo que deja un 0 a 0 que se sintió como una victoria.

Cuatro lecturas

- 1 Dominio de autor.** Colombia superó a una Portugal de estrellas en posesión, remates, área y xT. El plan de Lorenzo funcionó de principio a fin.
- 2 El bloque aguantó.** A Cristiano, Bruno y compañía los dejó en 0,95 de xG, casi todo en un solo rato. Defensa ordenada, sin sustos.
- 3 James, el faro.** Casi la mitad del peligro del equipo pasó por sus pies. Es el cerebro de esta Colombia.
- 4 Falta el gol.** Tercer partido seguido creando más y marcando menos. El plan está. Falta el premio.

¿Tenemos permiso para soñar con la Copa?

Los datos dicen: "No apueste su casa, pero soñar es gratis".

Un equipo que está encontrando su estirpe. Unos jugadores que están creciendo juntos. Un entrenador que le planta cara a cualquiera.

Producción: Lucas Carrasquilla

Datos: Opta vía WhoScored · FotMob · xT de Karun Singh